

玩传奇sf常遇这些破事？技术猫腻儿及版本门道得知道

标题玩传奇sf常遇这些破事？技术猫腻儿及版本门道得知道

关键词传奇sf技术

作者出名

来源网络整理

Tags传奇sf技术

摘要好，各位玩传奇sf的兄弟唉，我知道大家在玩的时候嘛不是遇到服务器卡兮兮的，就是注册账号半天没反应，或者打个怪背包明明一空就提示超载，这些破事是不是特有气？

栏目ID7

正文好，各位玩传奇sf的兄弟唉，我知道大家在玩的时候嘛不是遇到服务器卡兮兮的，就是注册账号半天没反应，或者打个怪背包明明一空就提示超载，这些破事是不是特有气？今天个我就跟大伙白话白话这传奇sf技术里头几个常见的猫腻儿，希望能真真切切给哥们姐们帮上点儿小忙，别老被那些不像话的服给糊弄

1. 参数配置这点事，一般开gm后台能调的，像攻击倍率啦-就是你打出去招式疼不疼的数儿，还有怪物血量啦--就是红条条长短那个东西，刷怪频率是每分每时刷多少只的快慢活儿，这些都能从根本影响到你人物厉不厉害、打宝容不容易拿，你可得多留心那些不改死规则、瞎调参数的。

2. 版本选择门道可千万个多，有1.76纯复古的--就是老骨灰最爱那种没什么花里胡哨的，也有gom引擎能双挂宠物的--就是带俩宝宝在后面打人那种比较新鲜有趣的，还有无双引擎带元素增幅的--就是加火加冰那种各种魔法效果闪亮亮的。每个引擎编译出来的服务端根本不是一路子脾性的东西，你自己电脑是啥水平、喜欢怎么个玩法，事先都得想明白

数据库关联问题嘛可最让人头疼不堪厌烦了，你新建个角色，数据信息要是没正确无误地写入 MySQL表格仓储数据系统里头去.....那就完犊子了 你充了钱买道具物件商品宝物，结果后台压根查不到支付完成确凿凭证信息记录，这种服务器十有八九是个半吊子货色，赶紧快马加鞭地跑路就是最精明上选做法与措施！

硬件部署方面，那些用单核家庭宽带蹭自己拉几条杂牌虚拟机跑SF的啦简直

弱不禁风不能直视；正经八百像点模样的都会用E5双路志强服务器芯片组带16 G工业级别DDR4内存。服务器硬件扎实稳当当，你白天高峰挤着进场子或者周末晚上搞集体沙巴克活动砍翻翻天热闹吵闹的时候，才不容易突然一下子断线跳Ping掉到负数去呀...

别信那些乱打包票"从不卡"的卖家-技术根本做不到，宽带传输速率够不够得看你玩家同时进来在线好多人到底最高能窜到几秒几万几 KB...

机房位置也得琢磨--你人要是南方的，选电信线路的能比联通延迟显著降低，北方玩家联通通常优于电信光纤那种传输流通过往情况事实是板上钉钉的硬道理颠不破的！

地图补丁加载顺序搞错位置可是要出大笑话的，比如你新下载的独家时装或宠物模型外观配置材料文档放在了错误文件路径里头.....那进到游戏看见的就兴许不是威风的翅膀羽翼翅膀道具，而是变成一大坨五颜六色晃眼睛让人脑瓜疼的乱码色块图形物件怪东西；更新引擎时MD5校验这个步骤环节可是万万绝不能忽略略过跳过省掉丢弃忽视的，省了这步回头客户端启动后满屏幕弹出花里鬼哨错误警报error警示窗口能让你心态原地爆炸发疯抓狂！

引擎Log日志那东西得学会瞄一眼基础基础入门级查看了解，里面记载着诸如"m2server crash at 地址"这种关键性线索提示信息告诉你程序咋瘫痪掉死亡在哪个环节上的关键重要点详情。

现在好多新引擎说支持"热更新"不用重启服务器就能改参数，实际上好多半吊子技术调配置时会触发脚本编译程序语法冲突矛盾互怼战斗噼里啪啦问题的！

最后最后说一句掏心窝子大实话，玩SF就跟交朋友、买家伙事、过日子似的挑选服务器时千万多留个心眼在脑后勺仔细认真看清楚辨别技术好坏不难--问他几个藏在犄角旮旯的版本细节特性功能模块啥的能讲出条理一二三还带实际操作演示的人，总比只会叨叨一堆"我们绝对最强最好独一无二"虚头晃脑空喊口号的靠谱管用益处大得多！记住呐无论啥时候技术这东西从来不是吹牛扯皮放闲屁就能吹出来、扯出来的，得是一点点代码辛辛苦苦敲出来、服务器一点点调出来才行的踏实本分实在正经事。

采集关键词传奇sf技术